Inhaltsverzeichnis

1. Eidesstattliche Erklärung über die Eigenständigkeit der Arbeit
2. Abstract
3. Vorwort
4. Danksagung
5. Inhaltsverzeichnis
6. Einleitung
   1. Kurzbeschreibung
   2. Inspiration
   3. Zielsetzung
7. Architektur der Anwendung
   1. Anwendung durch Jas-T
      1. GUI
      2. Funktionen
8. Fähigkeiten der Anwendung
   1. Singleplayer
   2. Multiplayer
   3. Kurzübersicht Singleplayer vs Multiplayer
9. Webprogrammierung
10. Websockets
11. Angular
    1. Visual Studio Code
    2. Angular im Vergleich
    3. Komponenten
    4. TypeScript
    5. Services (http Services)
    6. Routing
    7. Binding
    8. Websocket Client
12. Server
    1. Windows Server
    2. Linux Server
    3. Windows Server im Vergleich zu Linux Server
    4. (Sicherung des Servers)
13. Datenbanken
    1. SQL
    2. MySQL Datenbank
    3. MySQL im Vergleich zu anderen Datenbanken
    4. MySQL Workbench
    5. ER-Modell
       1. Entity
       2. Datentypen
    6. Schritte anhand von Jast
    7. Sicherung der Datenbank
14. Rest Schnittstelle
    1. Wildfly
    2. Rest Services
    3. Rest Client
       1. Postman
    4. Websocket Server
    5. CORS
15. Statistiken
    1. Darstellung mit den verwendeten Algorithmen
16. Layout
    1. CSS/HTML
    2. Javascript
    3. Bootstrap
17. Security
18. Literatur- und/oder Quellenverzeichnis
19. Abbildungs-, Tabellen- und/oder Abkürzungsverzeichnis
20. Begleitprotokoll
21. Anhang

Überall aufgetretene Probleme erwähnen